



**PROGRAMACIÓ DE CONTINGUTS**  
ITINERARI SUGGERIT DELS TALLERS DE MATEMÀTIQUES

<p><b>1 QUÈ ENS DEMANEN?</b> Resolució de problemes mitjançant la suma portant-ne. Identificació de la incògnita.</p>	<p><b>2 RECOLLIDA DE DADES</b> Comparació i ordenació de nombres. Ús dels signes =, &gt;, &lt;. Identificació de dades.</p>	<p><b>3 RECTES I SEGMENTS</b> Linies corbes, rectes, obertes i tancades. Recta, semirecta i segment. Comparació i ordenació de segments. Segment suma i segment diferència.</p>	<p><b>4 DESCOMPOSICIÓ DE NOMBRES</b> Lectura de nombres de 4 xifres. Descomposició de nombres en unitats, desenes, centenes i unitats de miler.</p>	<p><b>5 EL GRÀFIC DE BARRES</b> Representació de dades. Interpretació del gràfic de barres.</p>	<p><b>6 LA RESTA</b> La resta com a operació inversa de la suma. Estimació de sumes i restes.</p>
<p><b>7 RESOLDRE PROBLEMES MULTIPLICANT</b> Resolució de problemes mitjançant la multiplicació.</p>	<p><b>8 EL RELLOTGE</b> El rellotge analògic: hores en punt i quarts. Equivalències entre el rellotge analògic i el rellotge digital.</p>	<p><b>9 PROBLEMES AMB MÉS D'UNA OPERACIÓ</b> Resolució de problemes amb més d'una operació.</p>	<p><b>10 RECTES I ANGLES</b> Rectes paral·leles, rectes secants i rectes perpendiculars. Angles: agut, recte i obtús.</p>	<p><b>11 ELS PICTOGRAMES</b> Concepte de pictograma. Representació de dades mitjançant pictogrames.</p>	<p><b>12 ELS POLÍGONS</b> Els polígons. Triangles, quadrilàters, pentàgons i hexàgons.</p>
<p><b>13 LES COORDENADES</b> Les coordenades. Localització d'un punt en l'espai mitjançant eixos de coordenades.</p>	<p><b>14 COMPLETAR DADES D'UN PROBLEMA</b> Compleció de les dades d'un enunciat a partir d'un conjunt de dades donades.</p>	<p><b>15 UNITATS DE LONGITUD</b> Unitats de longitud: el quilòmetre, el metre, el centímetre i el mil·límetre. Instruments de mesura: el metro, el centímetre i el mil·límetre. Construcció d'una taula de doble entrada.</p>	<p><b>16 LA TAULA DE DOBLE ENTRADA</b> Construcció d'una taula de doble entrada. Moviments de posicions en una quadrícula.</p>	<p><b>17 EL CANVI</b> Aplicació del sistema monetari en situacions reals. Compartimentar i tornar canvi.</p>	<p><b>18 FIGURES SIMÈTRIQUES</b> Reconeixement de figures simètriques. L'eix de simetria.</p>
<p><b>19 PAISATGES SIMÈTRICS</b> Reconeixement de paisatges i cossos simètrics.</p>	<p><b>20 AMB LA DIVISIÓ</b> Termes de la divisió. Divisió exacta i divisió amb residu. Resolució de problemes amb divisió.</p>	<p><b>21 COSSOS SIMÈTRICS</b> Reconeixement de cossos simètrics. Cilindres i esferes.</p>	<p><b>22 MOVIMENTS DE POSICIONS EN UNA QUADRÍCULA</b> Representació de recorreguts sobre la quadrícula. Moviments de posicions en una quadrícula.</p>	<p><b>23 UNITATS DE MASSA</b> Unitats de massa: el quilogram i el gram. Selecció de la unitat de massa més adequada.</p>	<p><b>24 LES FRACCIONS</b> Reconeixement de la fracció com a part d'una unitat. Comparació de fraccions.</p>
<p><b>25 IMPOSSIBLE, POSSIBLE I SEGUR</b> Probabilitat: concepte de possible, impossible i segur.</p>	<p><b>26 UNITATS DE CAPACITAT</b> Unitats de capacitat: el litre. Fraccions de litre. Equivalències entre la unitat i les seves fraccions. Mesura de la capacitat de recipients diferents.</p>	<p><b>27 OPERACIONS COMBINADES</b> Ús del parèntesi. Ordre de càlcul de les operacions combinades.</p>	<p><b>28 LA CALCULADORA</b> La calculadora. Tecles i operacions.</p>	<p><b>29 LOCALITZACIÓ D'ERRORS</b> Localització d'errors en problemes resolts incorrectament. Importància del repàs de problemes.</p>	<p><b>30 MATEMÀTIQUES A TOT ARREU</b> Els nombres, les operacions i les figures en la vida quotidiana.</p>

**AQUEST DOCUMENT NO ESTÀ DISPONIBLE EN LA VERSIÓ MOSTRA DE LA GUIA.**